

# Software Testen VU/VL – Übungsbeispiel 1

(10 Punkte)

## 1. Motivation

Diese Abgabe dient als Eingangsbeispiel zur Wiederholung bereits bekannter einfacher Testmethoden und zur Bestätigung der Anmeldung.

## 2. Aufgabenstellung

Das Aufgabenpaket enthält die Java-Sourcen für einen einfachen Taschenrechner. Führen Sie folgende Aufgaben durch:

- a) Error Guessing (5 Punkte): Starten Sie den Taschenrechner und führen Sie die verfügbaren Funktionen aus. Versuchen Sie, möglichst viele Fehler in der Klasse CalculatorFunctions zu finden. Protokollieren Sie Ihre Tests in der dafür vorgesehenen Tabelle im Abgabedokument.

Vermerken Sie weiters die gefundenen Fehler im Abgabedokument in einer Tabelle mit folgendem Inhalt:

Nr.	Beschreibung des Fehlers	Testfall Nr.	Schweregrad

Unterscheiden Sie hier nach den Schweregraden leicht, mittel und schwer. Leichte Fehler sind reine Anzeigefehler oder funktionale Fehler, die leicht umgangen werden können. Mittlere Fehler sind funktionale Fehler, die stören, aber mit etwas Aufwand umgangen werden können. Schwere Fehler sind funktionale, nicht umgehbare Fehler.

- b) Source Code Desk Check (5 Punkte): Lesen Sie den Sourcecode der Klasse CalculatorFunctions aufmerksam durch und identifizieren Sie potentielle Fehlerstellen. Vermerken Sie die möglichen Fehler im Abgabedokument in der dafür vorgesehenen Tabelle:

Nr.	Beschreibung des Fehlers	Zeile Nr.

- c) Protokollieren Sie Ihren Arbeitsaufwand in der dafür vorgesehenen Tabelle im Abgabedokument.

## 3. Voraussetzungen

Um den Taschenrechner ausführen zu können, benötigen Sie Sun Java (<http://java.sun.com/>).

## 4. Abgabe

Benennen Sie Ihr Abgabedokument (MS Word oder pdf), welches die angeführten Tabellen enthält, nach folgendem Schema: <Nachname>\_<MatrikelNr>\_<Abgabe1>. Zippen Sie das Dokument als <Nachname>\_<MatrikelNr>\_<Abgabe1>.zip und laden Sie es in TUWeL bis spätestens 19.3.2006, 23:55 hoch.